



# Docker 1. Schritte

## nicht nur für Connections und Domino Admins

Christoph Stoettner

+49 173 8588719

[christoph.stoettner@panagenda.com](mailto:christoph.stoettner@panagenda.com)

# Christoph Stoettner



+49 173 8588719

christoph.stoettner@panagenda.com

linkedin.com/in/christophstoettner

stoeps.de

christophstoettner

@stoeps



- Senior Consultant bei **panagenda**
  - IBM Domino seit 1999
  - IBM Connections seit 2009
- Schwerpunkt
  - Migrationen, Installationen
  - Performance Analysen
- Focus auf
  - Monitoring, Security
  - panagenda ConnectionsExpert

# Wer kennt das?




**"In Produktion funktioniert ABC nicht!"**

**"... funktioniert super auf meiner Maschine!"**

**"Dann ist es jetzt ein Problem der Admins!"**



# Verschiedene Technologien

- Jeder Admin pflegt eine große Sammlung
- Bare Metal
- On Premises
-  Linux
- Traditionelle Applikationen
- Virtualisierung
-  Cloud
-  Windows
- Microservices

# ... und verschiedene Abteilungen

- Diese haben verschiedenste Anforderungen

## Entwickler

Freiheit, Anwendungen schnell zu erstellen und zu implementieren

Definieren und Verpacken von Anwendungsanforderungen

## IT Betrieb

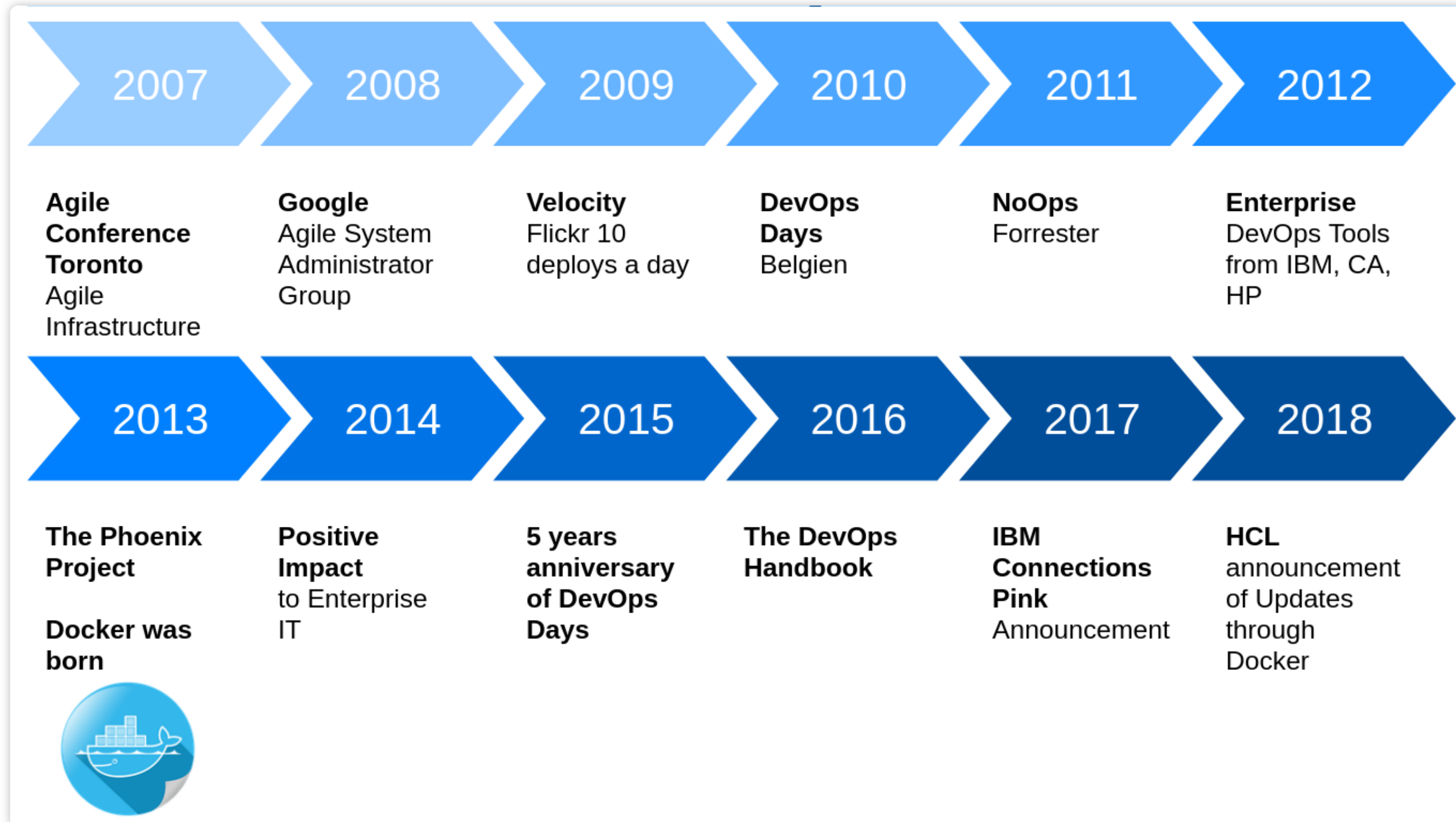
schnell und flexibel auf sich ändernde Bedürfnisse reagieren

Standardisierung, Absicherung und Verwaltung

# Mythos

	Microservices	Traditionelle Applikationen
Cloud oder Neue Infrastruktur	Sie sind entweder hier ...	
Alte Infrastruktur		... oder hier.

# 2009 DevOps Movement





# Agile Manifesto

- **Individuen und Interaktionen**
  - *mehr als Prozesse und Werkzeuge*
- **Funktionierende Software**
  - *mehr als umfassende Dokumentation*
- **Zusammenarbeit mit den Kunden**
  - *mehr als Vertragsverhandlungen*
- **Reagieren auf Veränderungen**
  - *mehr als das Befolgen eines Plans*

# Infrastructure as Code

- Schnell auf Änderungen in Systemumgebung reagieren
- Systemadministration mit ähnlichem Vorgehen wie Entwickler
  - Skripte für administrative Aufgaben
  - Konfiguration von Servern in Dateien
  - Ablage in zentralen Versionsverwaltungssystemen
- (Automatisches) Testen von Änderungen
- Monitoring
- Installation wiederholbar

# Virtualisierung minimiert Risiken

- Werkzeuge wie Vagrant und Docker können das Risiko von Updates reduzieren
  - keine Abweichungen von Test und Produktion
- Terraform um Vmware oder Cloud Server zu verwalten
- Ansible, Puppet oder Chef
  - Konfiguration
  - Installation

# Continuous Delivery durch Automatisierung

- Automatisierter Buildprozess
  - Erstellen von Software Updates
  - Aktualisierung von Servern und Betriebssystemen
- Da Software und Konfiguration quasi in produktionsnahen Umgebungen getestet wird
  - Zero Downtime Updates
  - Updates während der normalen Arbeitszeit
  - Keine Nachts- oder Wochenendeinsätze notwendig

# CI/CD - Continuous Integration

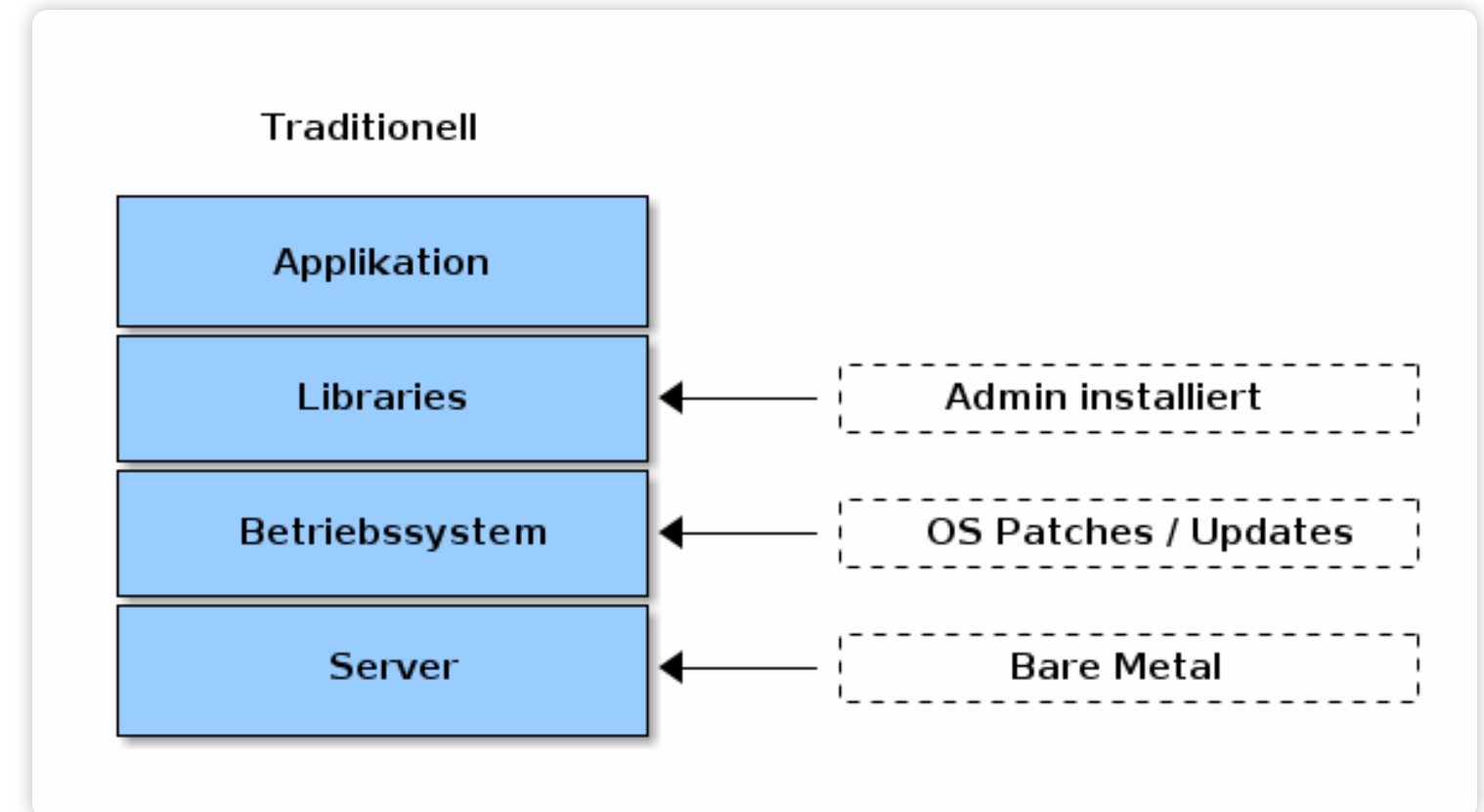
- Voraussetzung
  - Versionsverwaltung mit gemeinsamer Codebasis
  - Automatisierte Übersetzung / Kompilierung
  - Automatisiertes Testen
- ⊕ Probleme werden laufend entdeckt und können behoben werden
- ⊕ Frühe Warnung bei Problemen
- ⊕ Unittests entdecken Fehler meist schon beim Commit
- ⊕ Ständige Verfügbarkeit von Test-, Demo-, QA-Systemen
- ⊕ Entwickler checken häufiger ein
- ⊕ Kleine aber ständige Verbesserungen

# CI/CD - Continuous Delivery

- Automatisierung von Installation und Update
- CI Server wie Jenkins ermöglichen
  - "Nightly", "Test" oder "Release"-Versionen
- ⊕ Schnelle, zuverlässige und **wiederholbare** Deployments
- ⊕ Rollback Optionen

# Eine Applikation pro physikalischem Server

- ➔ Langsame Installation
- ➔ Hohe Kosten
- ➔ Verschwendete Ressourcen
- ➔ Schwer zu skalieren oder migrieren

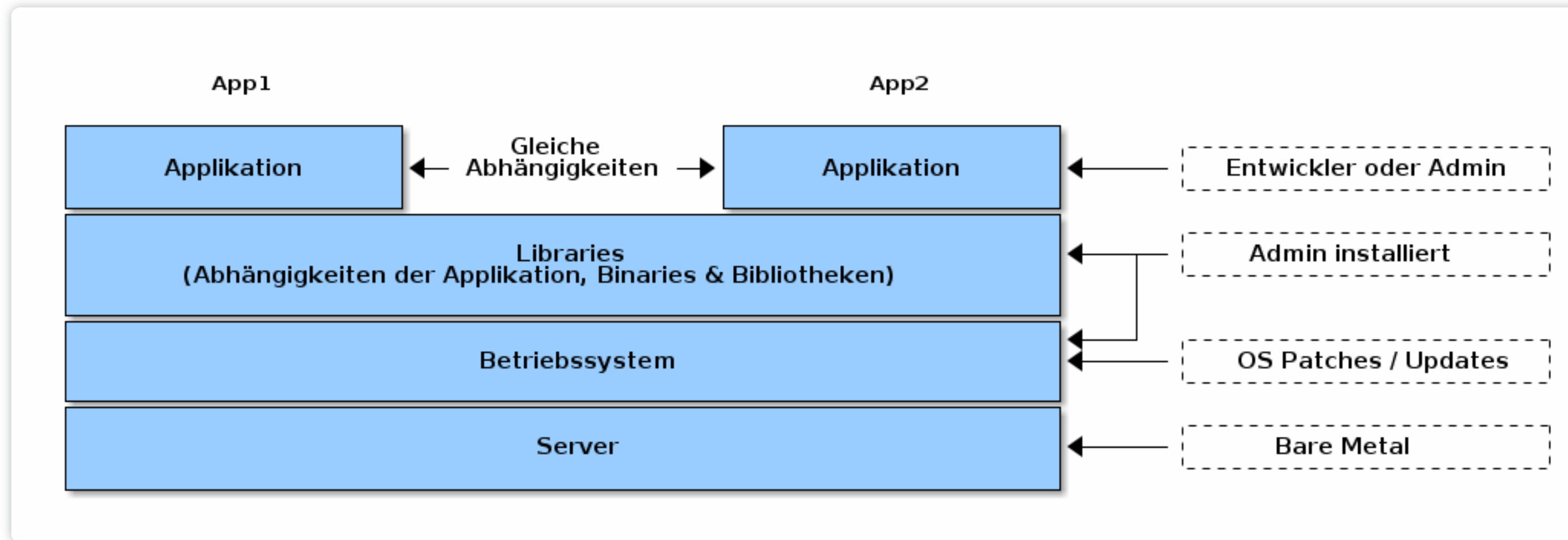


# Virtualisierung

- Emuliert reale Geräte (als Software)
- Hypervisor
  - Erstellen und ausführen von virtuellen Maschinen
  - Virtual Box, VMWare
- Virtuelle Maschine
  - Ein virtueller Computer
- Linux Container
  - Linux OS Virtualisierung
    - Namespaces
    - CGroups

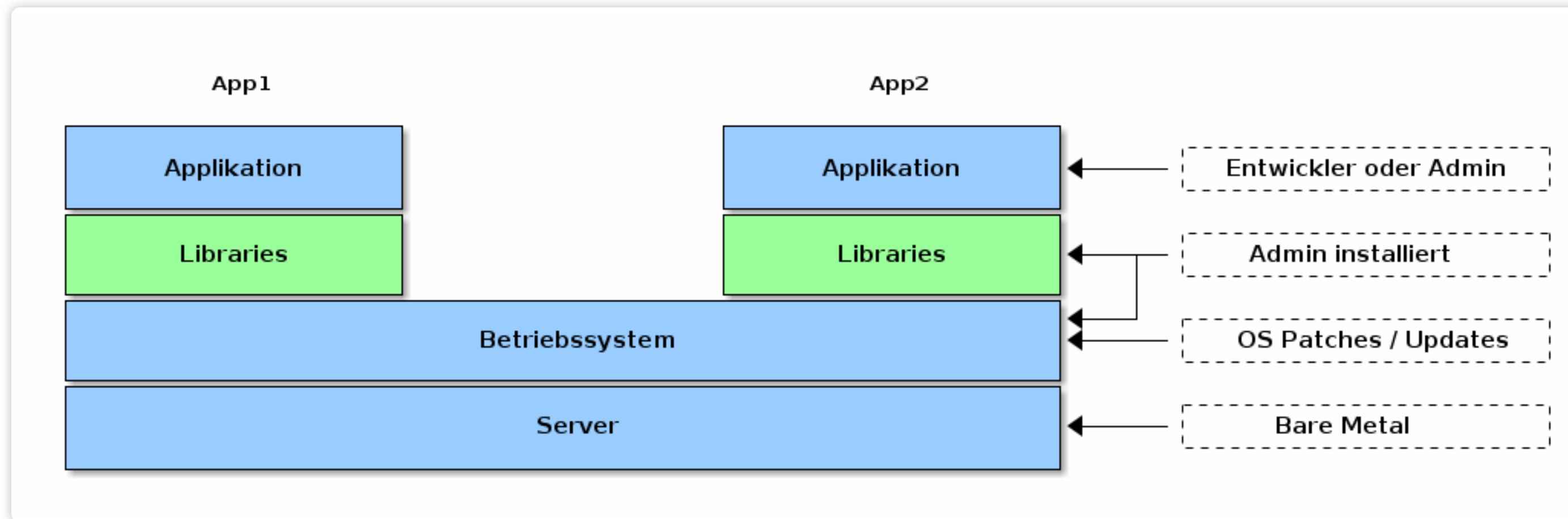


# Ressourcenoptimierung



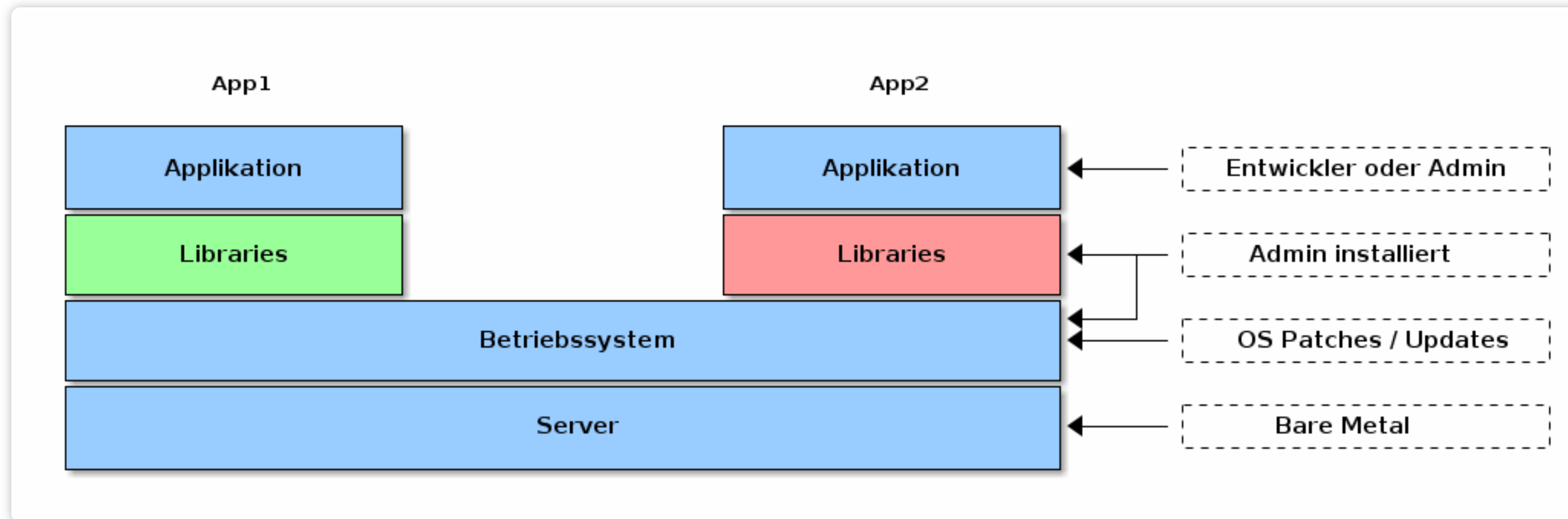
- Applikationen mit gleichen Abhängigkeiten
- Gleiche Applikation, gleiche Version
  - Staging
  - Produktion

# Applikationen teilen sich Server



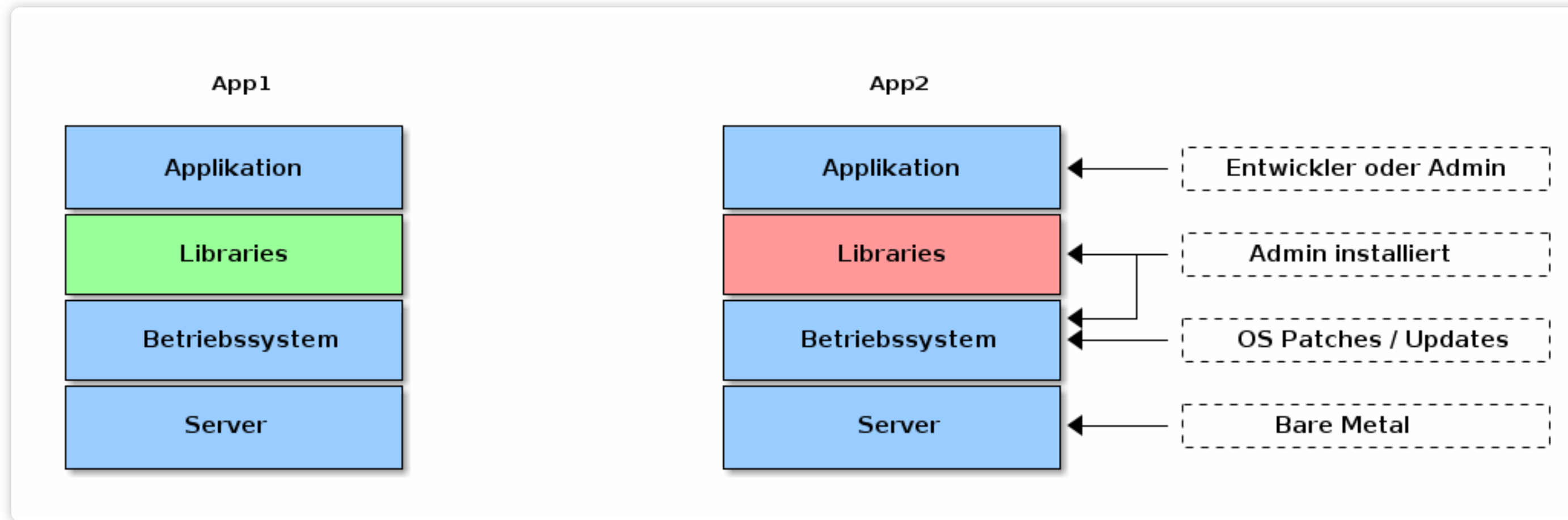
- Unterschiedliche Applikationen oder Versionen mit
  - unterschiedlichen Abhängigkeiten
  - unterschiedliche Versionen von Abhängigkeiten

# Unterschiedliche Abhängigkeiten



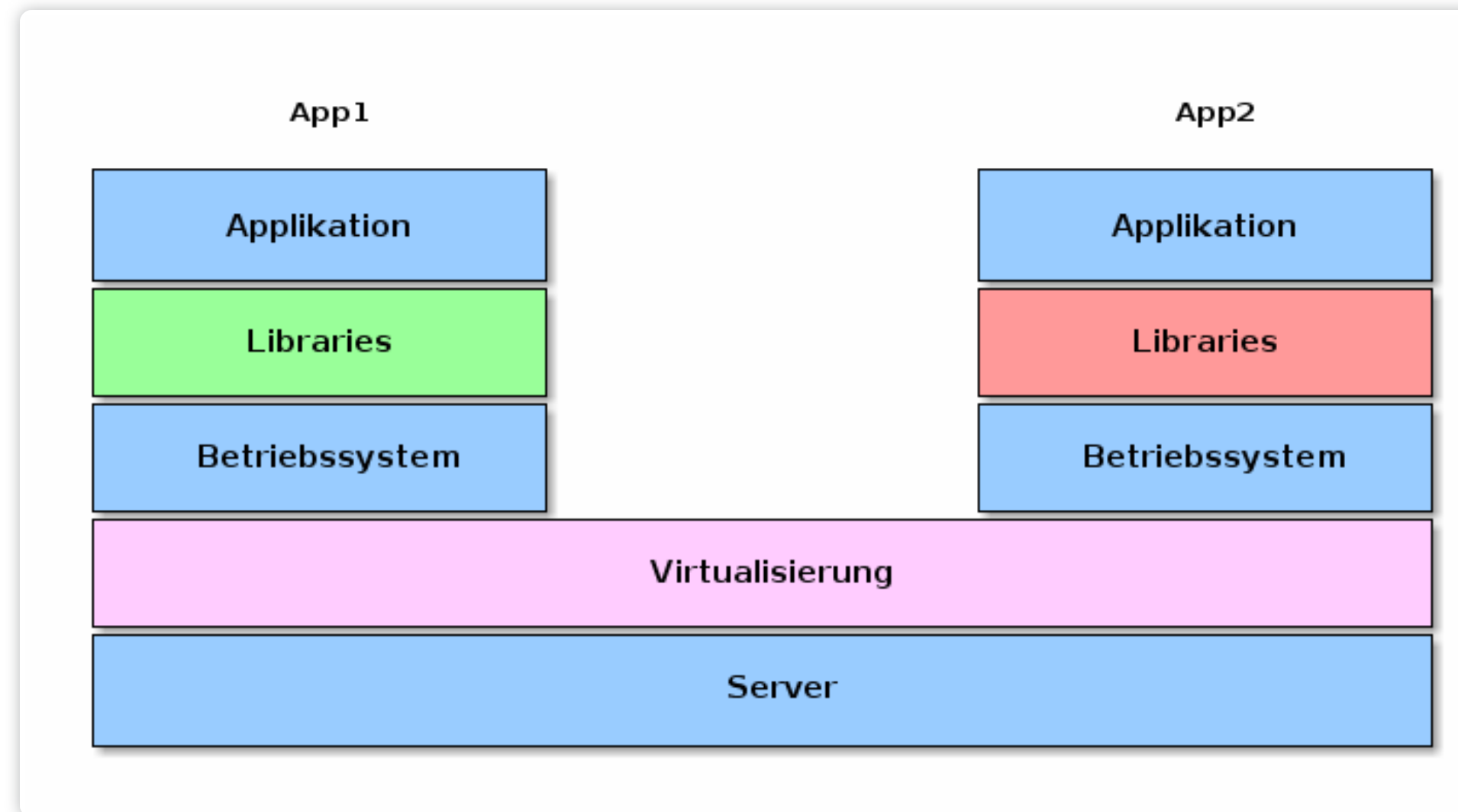
- Abhängigkeiten die sich gegenseitig ausschliessen
- Oft in langen Try&Error Sessions behoben
  - Bis zum nächsten Update

# Trennung der Server



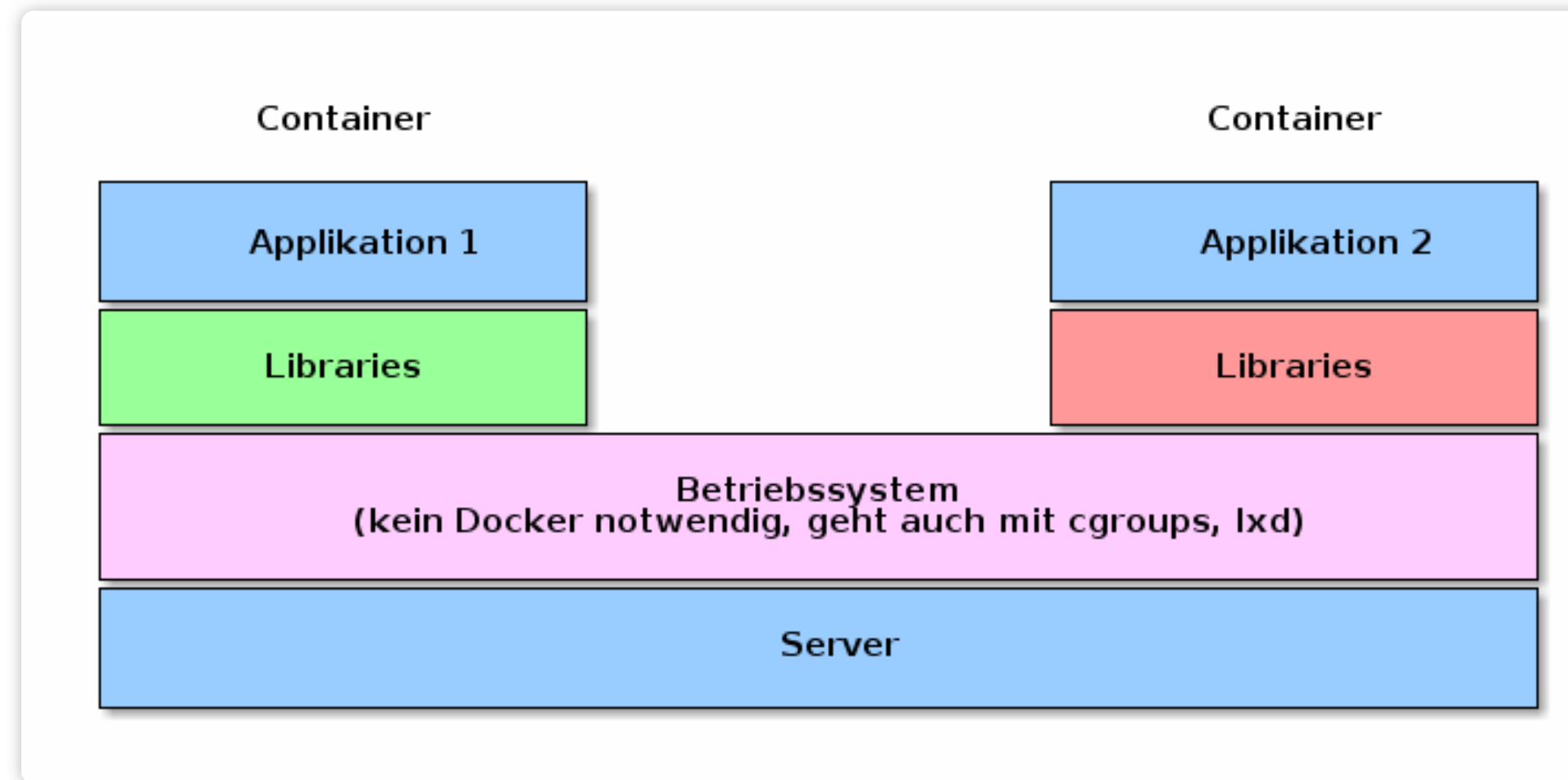
- Großer Overhead / Kostenintensiv
- Lizenzgebühren (OS) beachten
- Puppet / Ansible Kurs buchen

# Virtualisierung der Server



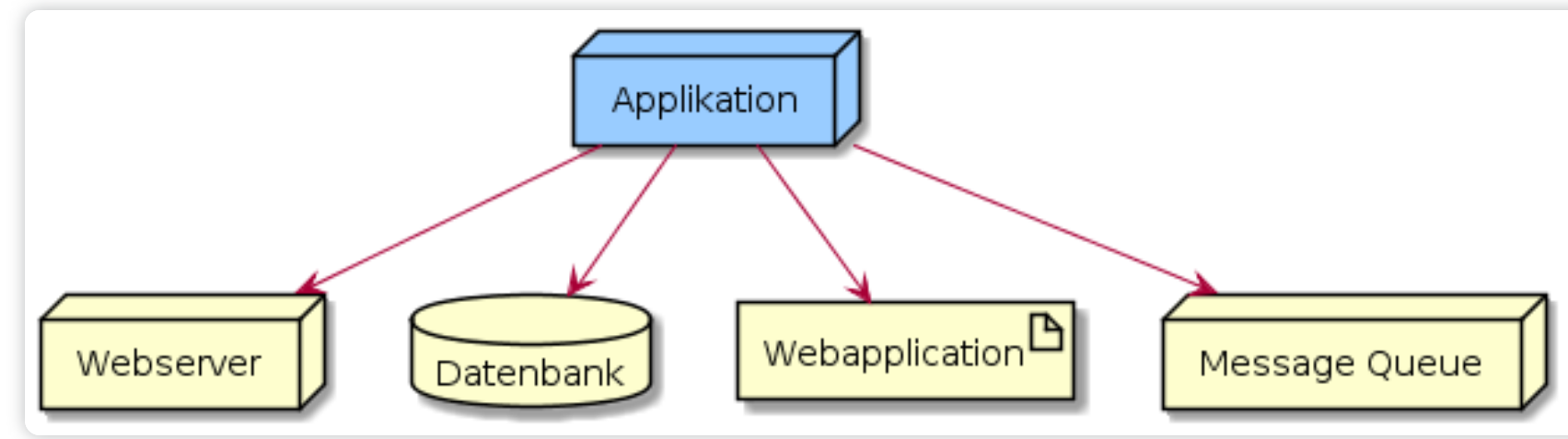
- Betriebssystem Lizenzen
- Automatisierung Patch / Update / Fixes
- Bessere Ausnutzung der Hardware

# Container



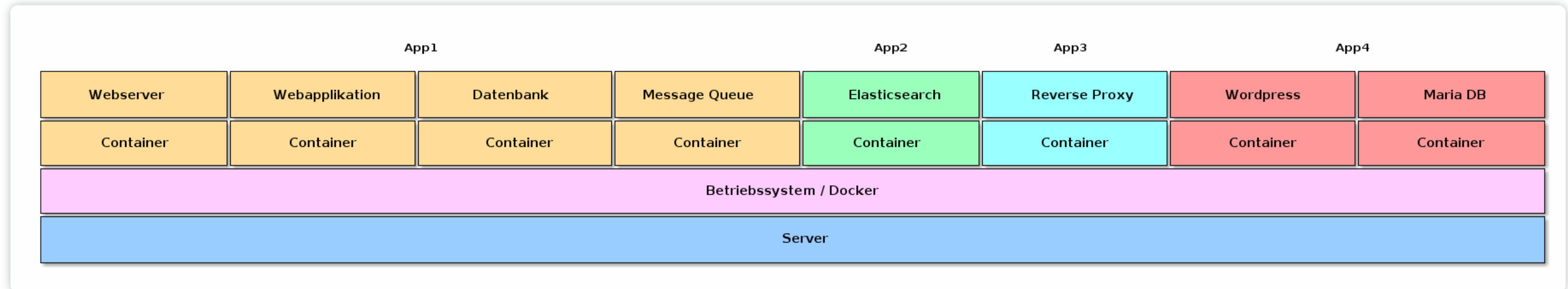
- Immer noch Monolith!

# Applikationen



- Vom monolithischen Ansatz zum Microservice
- Pro Prozess ein Container

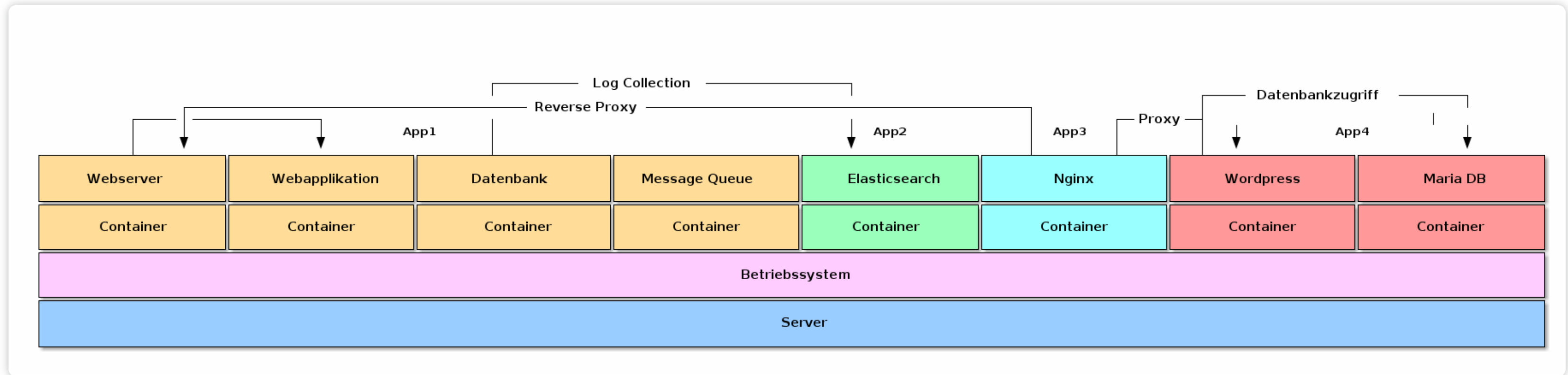
# Separierung



- Ein Container pro Prozess
- Vereinfachtes Update
  - Definierte Kommunikation



# Abschottung



- **Verschiedene Stufen von Separierung**
  - Container Apps die nur innerhalb ihrer Applikation kommunizieren
  - Apps die von allen Containern angesprochen werden
    - Syslog, Elasticsearch

# Container und virtuelle Maschinen

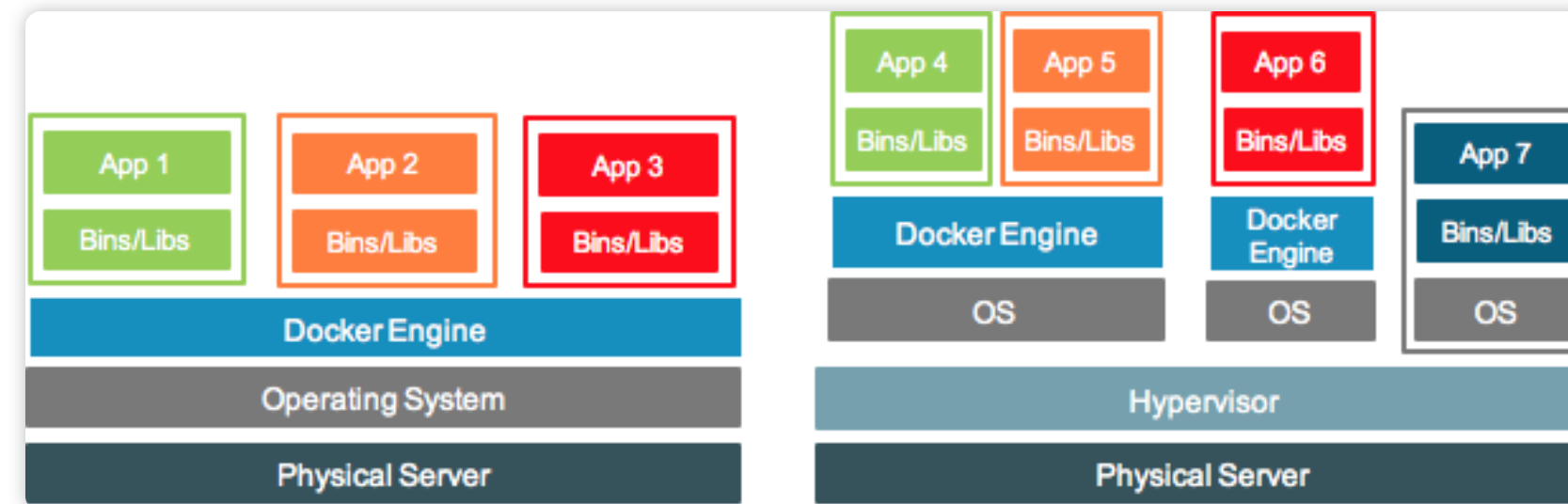
- Container
  - nativ Linux (teilt sich den Kernel)
  - geringer Footprint
- VM
  - komplettes Betriebssystem notwendig
  - Hardwareemulation

# Warum betrifft uns das überhaupt?

- Offizielles Announcement von IBM
  - Docker support für Domino 9.0.1FP10
  - <https://www-01.ibm.com/support/docview.wss?uid=swg22013200>
- HCL Annoucement bei Fabric Tour 2
  - Neues Sametime auf Docker Basis
- Connections (ComponentPack)
  - AddOns als Container auf Basis von Kubernetes

# VM oder Docker

- Sie unterscheiden sich, schliessen sich aber nicht aus



- Weniger Betriebssysteme und Maschinen
  - Patch
  - Update
  - Support
- Geringere Lizenzkosten

# Docker



# Build once, run everywhere



Deploy everything nearly everywhere reliably and consistently.

- Bare Metal
- Virtuelle Server
- Cloud
- Bewahrt vor Installations-Albträumen
  - "Es lief auf meiner Maschine!"
  - Worked fine in Dev

# Hauptvorteile

- Geschwindigkeit
  - Betriebssystem muss nicht gestartet werden
  - Online in Sekunden
- Portabilität
  - Weniger Abhängigkeiten zwischen den Prozessen
  - Verschieben zwischen verschiedenen Servern
- Effizienz
  - weniger Betriebssystem Overhead
  - verbesserte Ressourcennutzung

# Images und Container

- Ein Container wird durch Ausführen eines Images gestartet.
- Ein Image ist ein ausführbares Paket
  - enthält alles, was zum Ausführen einer Anwendung benötigt wird
  - Code, eine Laufzeit, Bibliotheken, Umgebungsvariablen und Konfigurationsdateien
- Container ist eine Laufzeitinstanz eines Images
- Liste Ihrer laufenden Container
  - `docker ps`
  - `docker container ls`



# Docker Konzept

- Plattform für Entwickler und Administratoren
- Entwickeln, installieren und ausführen von Applikationen
- Containerization = Applikationen mit Containern ausführen
- Container sind nicht neu
  - die einfache Installation und Nutzung schon

# Start eines Containers

```
→ docker run alpine 1
→ docker run -d alpine 2
→ docker run -it alpine ash 3
```

- 1 Starte Container auf Basis Image alpine
- 2 Starte Container auf Basis Image alpine im Hintergrund
- 3 Starte interaktiv mit Pseudo TTY

- Welcher Container läuft noch?
- Woher kommen die Images
  - Registry
  - `hub.docker.com`

```
→ docker ps
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS	NAMES
cc1bc10a9091	alpine	"ash"	9 seconds ago	Up 8 seconds		inspiring_greider

# Gestoppte Container

- Gestoppte Container kann man mit `docker start <container>` starten
- Jeder `docker run` erstellt einen Container

```
→ docker container ls -a
→ docker ps -a
```

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	CREATED	STATUS	PORTS	NAMES
cc1bc10a9091	alpine	"ash"	9 seconds ago	Up 8 seconds		inspiring_greider
... lange Liste ...						

- `docker run --rm` löscht den Container nach Beenden
- Sehr praktisch für lokale Tools

# Docker Hub

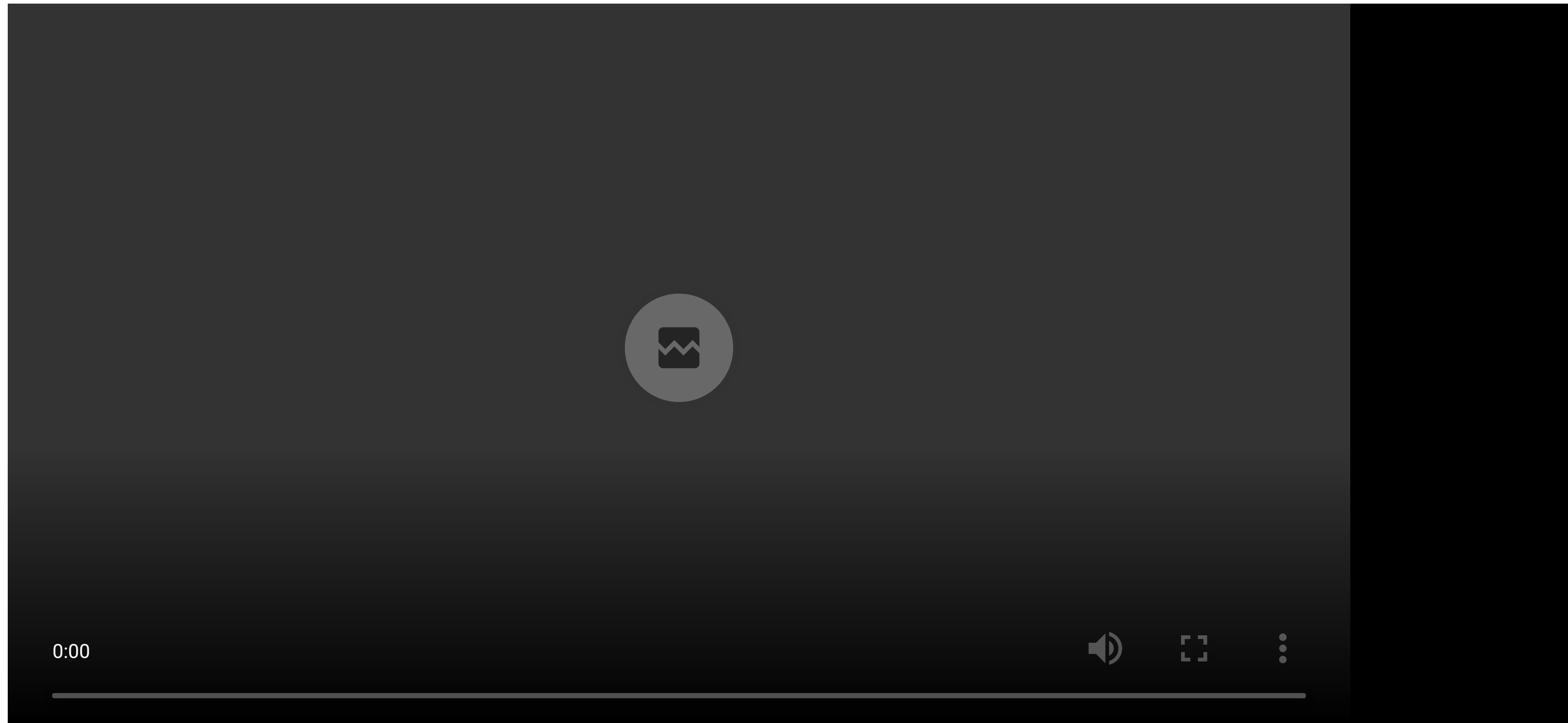
- Sammlung aller möglichen Images
- Dockerfile für Ideen
- Bunte Mischung von Tools für lokale Ausführung und Server
  - WebSphere
  - Ascidoctor
  - curl



Offizielle und inoffizielle Images gemischt - Security?

# Wie bekommt man ein neues Image

- Ändern eines interaktiv ausgeführten Containers



# Besser ein Dockerfile

```
FROM alpine
RUN echo "Hello Admincamp" > test
CMD ["/bin/cat", "test"]
```

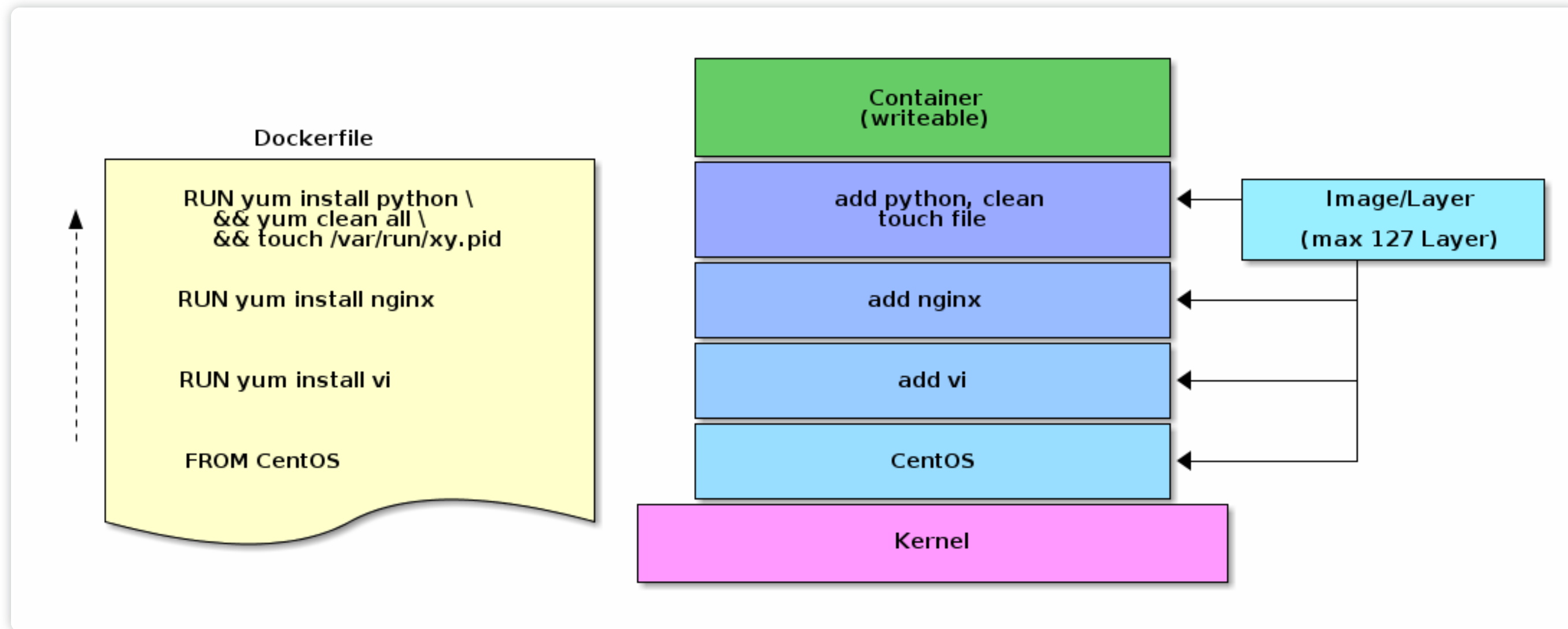
```
→ docker build -t admincamp/hello hello
Sending build context to Docker daemon 2.048kB
Step 1/3 : FROM alpine
----> 196d12cf6ab1
Step 2/3 : RUN echo "Hello Admincamp" > test
----> Using cache
----> fc47f9b1cfcc
Step 3/3 : CMD ["/bin/cat", "test"]
----> Running in 91018a5e2f32
Removing intermediate container 91018a5e2f32
----> 915fa307573f
Successfully built 915fa307573f
Successfully tagged admincamp/hello:latest

→ docker run admincamp/hello
Hello Admincamp
```

# Vorteile bei der Verwendung von Dockerfiles

- **Wiederholbare** Ergebnisse
- Dockerfile kann in Versionsverwaltung abgelegt werden
- Image immer wieder gleich und neu gebaut
- Alternativ docker - compose
  - Bau von abhängigen Images
  - z.B. Wordpress + MySQL in zwei getrennten Images
  - YAML

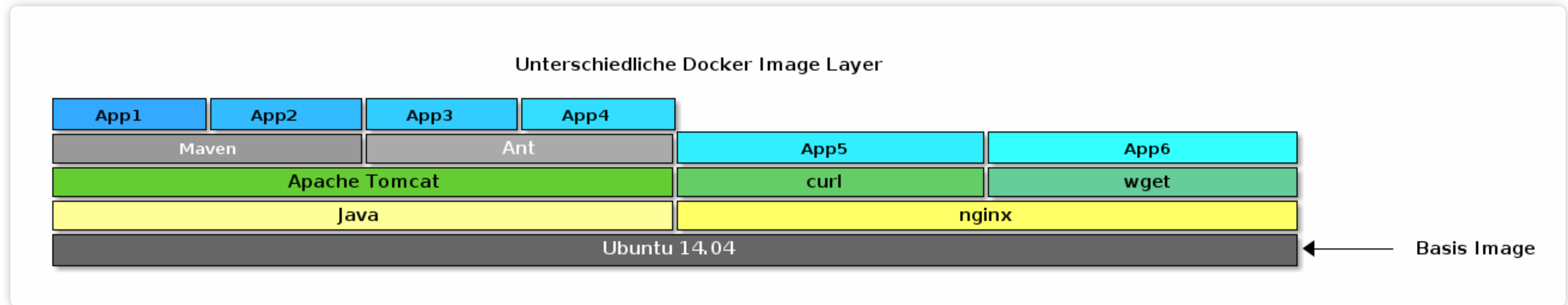
# Image Layer



- Image ist eine Sammlung Dateien
- Layer sind Images und readonly
- Cow Mechanismus (Copy-on-write)



# Layer teilen



- Images können Layer teilen/gemeinsam nutzen
  - Beschleunigt Übertragungszeiten
  - Optimiert Disk- und Speichernutzung
- Bereits vorhandene Images müssen nicht mehr heruntergeladen werden

# Einfacher Container

- Download letztes Alpine image
  - Update
  - curl installieren

## Dockerfile alpine

```
FROM alpine:latest  
RUN apk update  
RUN apk upgrade
```

## Dockerfile curl

```
FROM alpine:latest  
RUN apk update  
RUN apk upgrade  
RUN apk add curl
```

```
→ docker build -t admincamp/alpine alpine  
→ docker build -t admincamp/alpine curl
```

# Einfacher Container und Layer

## alpine

→ docker history admincamp/alpine:latest

IMAGE	CREATED	CREATED BY	SIZE
36600b1d7064	2 minutes ago	/bin/sh -c apk upgrade	20.6kB
c3a7f6b38c2a	2 minutes ago	/bin/sh -c apk update	1.28MB
196d12cf6ab1	2 days ago	/bin/sh -c #(nop) CMD ["/bin/sh"]	0B
<missing>	2 days ago	/bin/sh -c #(nop) ADD file:25c10b1d1b41d46a1...	4.41MB

## curl

→ docker history admincamp/curl:latest

IMAGE	CREATED	CREATED BY	SIZE
445b6b03a6f5	10 seconds ago	/bin/sh -c apk add curl	1.52MB <span style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px;">1</span>
36600b1d7064	2 minutes ago	/bin/sh -c apk upgrade	20.6kB
c3a7f6b38c2a	2 minutes ago	/bin/sh -c apk update	1.28MB
196d12cf6ab1	2 days ago	/bin/sh -c #(nop) CMD ["/bin/sh"]	0B
<missing>	2 days ago	/bin/sh -c #(nop) ADD file:25c10b1d1b41d46a1...	4.41MB

1 Zusätzlicher Layer

# Dockerfile optimieren

## Dockerfile vim-nox

```
FROM ubuntu:18.04
ENV DEBIAN_FRONTEND=noninteractive
ENV DEBCONF_NONINTERACTIVE_SEEN=true
RUN apt-get update
RUN apt-get install -y --no-install-recommends vim-nox
RUN rm -rf /var/lib/apt/lists/*
```

## Dockerfile vim-nox optimized

```
FROM ubuntu:18.04
ENV DEBIAN_FRONTEND=noninteractive
ENV DEBCONF_NONINTERACTIVE_SEEN=true
RUN apt-get update \
    && apt-get install -y --no-install-recommends vim-nox \
    && rm -rf /var/lib/apt/lists/*
```

→ `docker image ls`

REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	SIZE
admincamp/vim-optimized	latest	d5d59d05f003	4 minutes ago	201MB
admincamp/vim	latest	81ff3f410667	5 minutes ago	242MB

# Woher kommt der Größenunterschied?

- Download der apt Repositories = 42 MB

→ `docker history admincamp/vim:latest`

IMAGE	CREATED	CREATED BY	SIZE
81ff3f410667	6 minutes ago	/bin/sh -c rm -rf /var/lib/apt/lists/*	0B
d917cdf69ca1	6 minutes ago	/bin/sh -c apt-get install -y --no-install-r...	116MB
1ee1bc3260e5	6 minutes ago	/bin/sh -c apt-get update	41.6MB
6bf8b9ae7f9f	6 minutes ago	/bin/sh -c #(nop) ENV DEBCONF_NONINTERACTIV...	0B

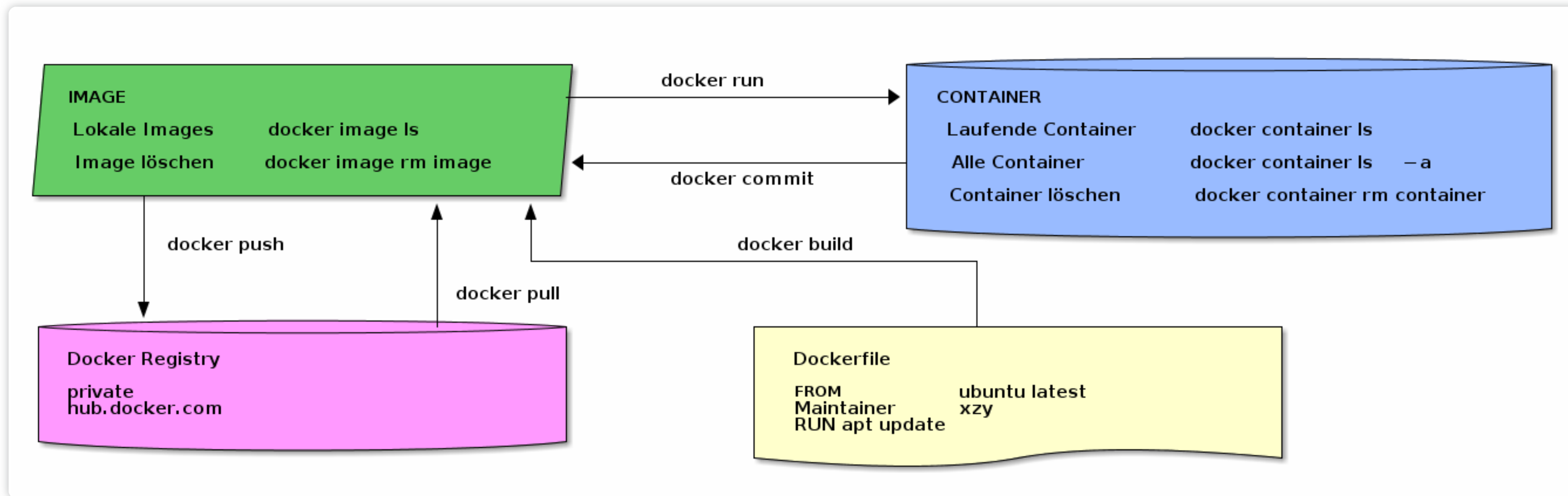
- Layer sind readonly

- Daten die wieder gelöscht werden in einem RUN laden und löschen

→ `docker history admincamp/vim-optimized:latest`

IMAGE	CREATED	CREATED BY	SIZE
d5d59d05f003	5 minutes ago	/bin/sh -c apt-get update && apt-get ins...	116MB
6bf8b9ae7f9f	6 minutes ago	/bin/sh -c #(nop) ENV DEBCONF_NONINTERACTIV...	0B

# Wichtige Kommandos



# Image suchen

→ docker search websphere

NAME	DESCRIPTION	STARS	OFFICIAL
websphere-liberty	Official IBM WebSphere Application Server ...	202	[OK]
ibmcom/websphere-traditional	Official IBM WebSphere Application Server ...	103	
ibmcom/websphere-liberty	Official IBM WebSphere Application Server ...	40	
amanly/websphere_8_5_5	This container has WebSphere installed.	20	
...			

- Durchsucht Docker Hub
- Anzeige "Stars" & Official Tag

# Download Image

```
→ docker pull alpine
Using default tag: latest
latest: Pulling from library/alpine
4fe2ade4980c: Pull complete
Digest: sha256:621c2f39f8133acb8e64023a94dbdf0d5ca81896102b9e57c0dc184cadaf5528
Status: Downloaded newer image for alpine:latest
```

```
→ docker pull ibmcom/websphere-traditional
Using default tag: latest
latest: Pulling from ibmcom/websphere-traditional
3b37166ec614: Pull complete
ba077e1ddb3a: Pull complete
34c83d2bc656: Pull complete
84b69b6e4743: Pull complete
0f72e97e1f61: Pull complete
4c5dc39ba08b: Pull complete
646f7e8cfada: Pull complete
2bf0d2c7b514: Pull complete
a58cfa6db9a7: Pull complete
Digest: sha256:71a8f0386ea4aab437cad990f4d22b05b5caeab6744d817876be0f6c303a19c3
Status: Downloaded newer image for ibmcom/websphere-traditional:latest
```



# Lokale Images anzeigen

→ `docker image ls`

REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	SIZE
alpine	latest	196d12cf6ab1	44 hours ago	4.41MB
ibmcom/websphere-traditional	latest	f786ba8916fb	7 days ago	1.76GB

- Hier sammelt sich nach kurzer Zeit eine Menge Kram
  - Images, Layer etc
- Aufräumen, ab Docker 1.25+ mit `docker prune`

→ `docker image prune [OPTIONS]`

Option	Beschreibung
<code>--all, -a</code>	Löscht alle unbenutzten Images, nicht nur ungetaggte
<code>--filter</code>	Filter für zu löschende Images
<code>--force, -f</code>	Kein Sicherheitsprompt

# Daten in Container kopieren

- Analog Dockerfile Kommando COPY|ADD

```
→ docker run -name nginx-copy nginx  
→ docker container cp index.html container:/usr/share/nginx/html
```

- Nett für Test, aber sollte man automatisieren
- Kann man in Verbindung mit `docker commit` für erste Versuche verwenden



Praktisch noch nie verwendet

# Lokalen Ordner mappen

```
→ docker container run -v $(pwd)/nginx:/usr/share/nginx/html/ -d -p 8080:80 nginx
```

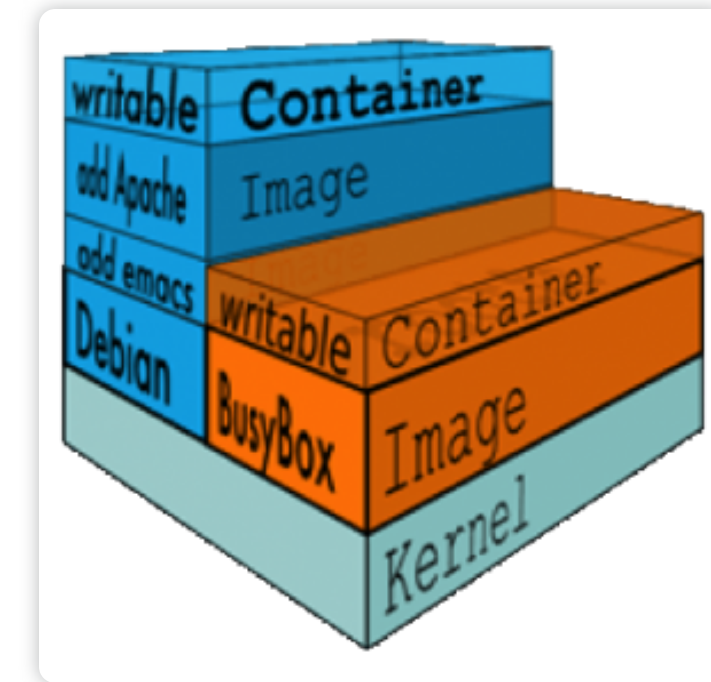
- \$(pwd) gibt den aktuellen Pfad aus
- Map des lokalen Ordners .../nginx in den html Ordner von nginx
- Es wird nur der Ordner-Inhalt in den Container verbunden
  - Dateien des Containers die in diesem Pfad liegen werden ignoriert
  - Achtung bei config-Ordnern → alle Dateien bereitstellen

# Docker Volumes



Volumes haben gleichen Inhalt wie Originalordner

- Speichern von Daten über die Lebenszeit eines Containers hinaus



```
→ docker container run -it -v /usr/share/nginx/html nginx
a8e549da56018462b16d95ee646a88077759e63c27a1fa2bbc4208c34cc6d85d

→ docker volume create --name nginx1
→ docker container run -it -v nginx1:/usr/share/nginx/html nginx
nginx1
```

# Volumes finden

- Überprüfen welche Volumes vom Container verwendet werden

```
→ docker inspect -f "{{json .Mounts}}" a8e549da5601 | jq .
[
  {
    "Type": "volume",
    "Name": "e06a4d29ab94665c52bc6ae2c1fbb281b3501c5068cba19ca736ad662b242423",
    "Source": "/var/lib/docker/volumes/e06a4d29a...01c5068cba19ca736ad662b242423/_data",
    "Destination": "/usr/share/nginx/html",
    "Driver": "local",
    "Mode": "",
    "RW": true,
    "Propagation": ""
  }
]
```

- das manuell erstellte Volume heißt `nginx1`
- `Name`, `Source` und `Destination` verweisen auf den Namen

# Volumes anderer Container

```
→ docker run -it --volumes-from nginx1 alpine ash
```

- direkten Zugriff auf das Volume
- Unabhängig ob der Original-Container läuft
- Praktisch verwendet für
  - Updates
  - Backup
  - Datenbank-Troubleshooting
    - Container mit Admintool erstellen
    - Volume mounten

# Praktischer Einsatz

- nginx mit ihrem Webserver
  - Datencontainer für html Seiten
- Neue Version von nginx mit gleichen html Seiten

```
→ docker volume create vol-nginx-web  
→ docker run -d --name nginx-web -v vol-nginx-web:/usr/share/nginx/html nginx:1.14.0-alpine  
→ docker container cp index.html nginx-web:/usr/share/nginx/html  
  
→ docker stop nginx-web  
  
→ docker run -d --name nginx-web-neu -v nginx-web:/usr/share/nginx/html nginx:1.15.0-alpine
```

- Oder Verwendung mit `:latest`, dann regelmäßig `docker pull`

# Troubleshooting

- `docker exec`

```
# Start bash in einem laufenden Container
docker exec <containername> /bin/bash
```

- `docker inspect <containername>`
  - Zeigt Informationen zum Container (Ports, Volumes)
- `docker logs <containername>`

Option	Beschreibung
<code>--follow , -f</code>	Log Ausgabe folgen
<code>--tail n</code>	die letzten n Zeilen des Logs
<code>--until</code>	Zeitstempel oder Zeit (42min)



# Aufräumen

- docker image prune kennen wir schon

→ docker container prune

- Löscht alle gestoppten Container

→ docker volume prune

- Löscht nicht mehr verwendete Volumes \*



Mit volume prune sehr vorsichtig sein!



docker run --rm löscht Container beim Beenden

# Alles auf einmal

→ `docker system prune`

WARNING! This will remove:

- all stopped containers
- all networks `not` used by at least one container
- all dangling images
- all build cache

Are you sure you want to continue? [y/N] `y`

Option	Beschreibung
<code>--all, -a</code>	Alle unbenutzten Images löschen
<code>--filter</code>	Filtern nach z.B. <code>label=</code>
<code>--force, -f</code>	Den Bestätigungsdialog nicht anzeigen
<code>--volumes</code>	Auch alle Volumes löschen

# Netzwerk

# Container Netzwerk

- Docker Netzwerk basiert auf iptables
- Device: docker0

→ docker network ls

NETWORK ID	NAME	DRIVER	SCOPE
4ed464c0dee8	bridge	bridge	local
4b1297dbc7ff	host	host	local
ccd0dbe49ed6	none	null	local

- Benutzerdefinierte Netzwerke
  - Bessere Kontrolle der Container Kommunikation
  - DNS der Container-Namen

# Netzwerk Ports veröffentlichen

Flag	Beschreibung
<code>-p 8080:80</code>	TCP Port 80 des Containers zum Port 8080 des Docker Hosts
<code>-p 192.168.1.100:8080:80</code>	TCP Port 80 des Containers zum Port 8080 des Docker Hosts auf IP 192.168.1.100
<code>-p 8080:80/udp</code>	UDP Port 80 des Container zum Port 8080 des Docker Hosts
<code>-p 8080:80/tcp -p 8080:80/udp</code>	TCP Port 80 des Containers zum TCP Port 8080 Docker Host UDP Port 80 des Containers zum UDP port 8080 Docker Host

# Netzwerk Ports Beispiele

→ `docker run -d --name nginx-test1 stoeps1 -p 8080:80 nginx`

→ `docker port nginx-test1`  
`80/tcp -> 0.0.0.0:8080`

→ `docker run -d --name nginx-test2 stoeps2 -p 192.168.0.192:8081:80 nginx`

→ `docker port nginx-test2`  
`80/tcp -> 192.168.0.192:8081`

→ `docker container ls`

CONTAINER ID	IMAGE	COMMAND	...	PORTS	NAMES
36f4c84a84d9	nginx	"nginx -g 'daemon of...'"	...	192.168.0.192:8081->80/tcp	nginx-test2
a35bbd79bf30	nginx	"nginx -g 'daemon of...'"	...	0.0.0.0:8080->80/tcp	nginx-test1

- `nginx-test2` ist nicht auf `Localhost` erreichbar

# Ports in Dockerfiles

```
EXPOSE <port> [<port>/<protocol>...]
```

# z.B.

```
EXPOSE 80
```

- Image enthält dann bereits die Information des Ports
- EXPOSE gibt den Port nur innerhalb des Docker Netzwerks frei
- Zusätzlich `-p 8080:80` notwendig

```
→ docker run -d --name nginx-test3 -P nginx
```

```
→ docker port nginx-test3
```

```
80/tcp -> 0.0.0.0:32768
```

- `-P` veröffentlicht alle im Image verwendeten Ports (dynamische Portvergabe am Host)

# DNS

- Container lesen **nicht** die lokale `/etc/hosts`!
  - Link auf lokale `/etc/resolv.conf`
- DNS Auflösung notwendig
  - z.B. Container mit `bind`

Flag	Description
<code>--dns</code>	IP Adresse eines DNS Servers
<code>--dns-search</code>	Search Domain <code>example.com</code>
<code>--dns-opt</code>	Optionen für <code>resolv.conf</code> , z.B. <code>timeout:1</code>
<code>--hostname</code>	Hostname des Containers

```
docker run --dns 10.10.10.10 --dns 192.168.1.2 --dns-search example.com --dns-search example.org ...
```



# Upstream Proxy verwenden

- Firmenumgebungen erlauben keinen direkten Internetzugriff
- < Docker 17.06
  - Umgebungsvariablen in jedem Container
    - `ENV HTTP_PROXY "http://proxy:3128"`
    - Container nicht mehr portabel
  - `/etc/default/docker`
    - `export http_proxy="http://127.0.0.1:3128/"`

# Upstream Proxy in neuen Docker Versionen

- `>= 17.06`
  - `~/config.js`

```
{
  "proxies":
  {
    "default":
    {
      "httpProxy": "http://127.0.0.1:3001",
      "noProxy": "*.test.example.com,.example2.com"
    }
  }
}
```

# Docker-Compose

- Verwaltet Applikationen aus mehreren Containern
- Gibt Ports für die interne Kommunikation frei
- Startet, Stoppt und Zerstört die Container
- Command-line:
  - `docker - compose`
  - YAML Datei `docker - compose . yml`
- Verwendet den Ordnernamen zur Abgrenzung
  - Mehrere isolierte Anwendungen auf einem Host möglich

# Beispiel Wordpress mit MySQL

```
version: '3.3'

services:
  db:
    image: mysql:5.7
    volumes:
      - db_data:/var/lib/mysql
    restart: always
    environment:
      MYSQL_ROOT_PASSWORD: somewordpress
      MYSQL_DATABASE: wordpress
      MYSQL_USER: wordpress
      MYSQL_PASSWORD: wordpress

  wordpress:
    depends_on:
      - db
    image: wordpress:latest
    ports:
      - "8000:80"
    restart: always
```

# Beispiel Loganalyse mit ELK

```
elasticsearch:
  image: elasticsearch:6.4.2
  ports:
    - "9200:9200"
    - "9300:9300"
  volumes:
    - ./es-data:/usr/share/elasticsearch/data
  environment:
    ES_JAVA_OPTS: "-Xmx512m -Xms512m"
logstash:
  image: stoeps/logstash:5.6.13
  command: logstash --debug -f /usr/share/logstash/pipeline
  volumes:
    - ./conf.d:/usr/share/logstash/pipeline
    - ./logs:/opt/logs
  ports:
    - "5000:5000"
  links:
    - elasticsearch
kibana:
  image: kibana:6.4.2
```

# Orchestrierung

# Kubernetes und Konsorten

- Docker läuft auf einem Host → keine Redundanz
- Orchestrierung notwendig
  - Kubernetes (ursprünglich von Google)
  - Docker Swarm
- Kubernetes offiziell von Docker unterstützt

# Kubernetes

- Hardware
  - Node (Einzelmaschine)
  - Cluster (Zusammenfassung von Nodes)
  - Persistent Volume (Netzwerk-Storage)
- Software
  - Container (Docker)
  - Pods (Container mit gleichen Ressourcen)
  - Deployments
  - Ingress



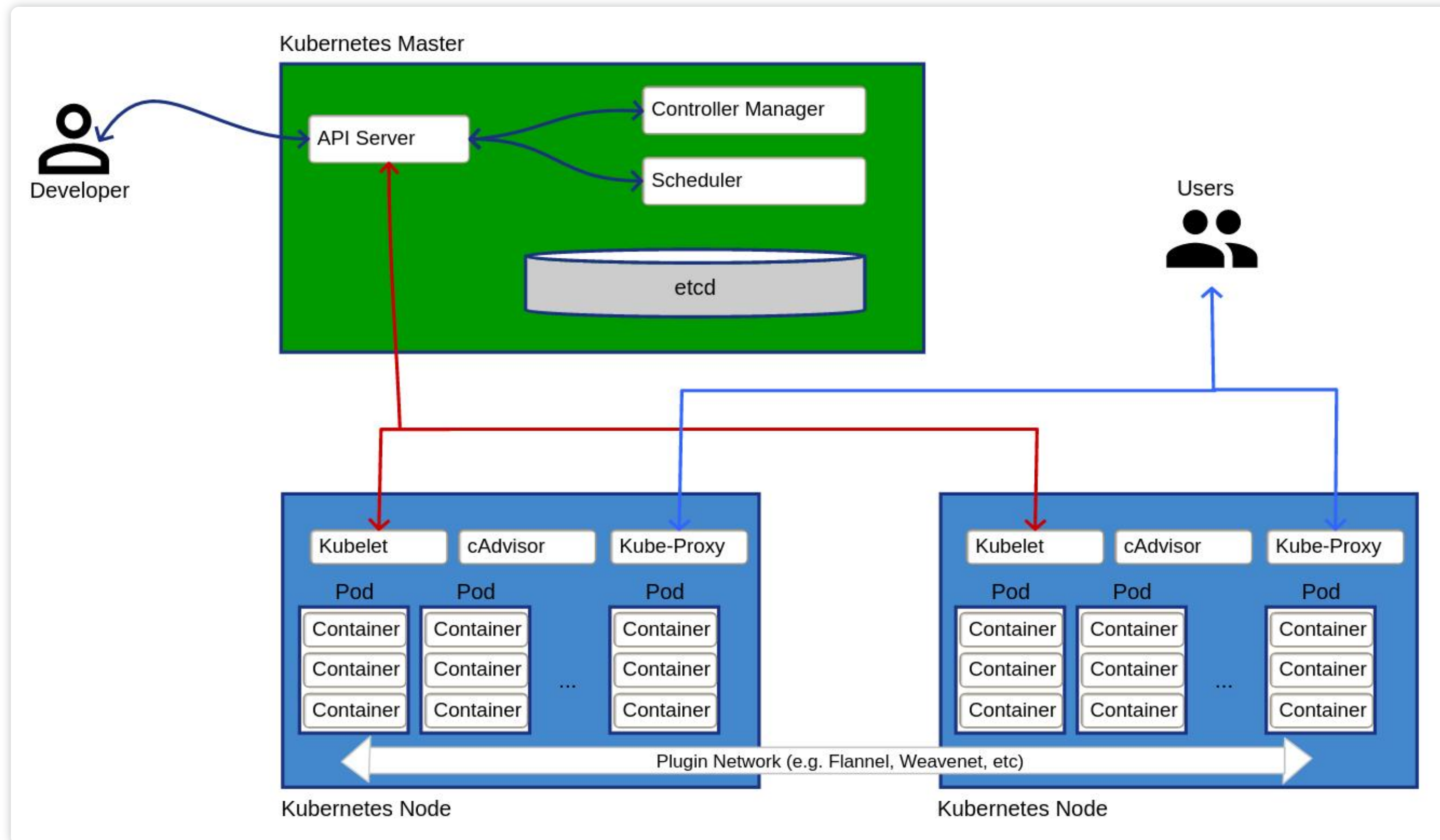
Analog zur Docker CLI gibt es `kubectl`



# Pods

- ein oder eine Gruppe von mehreren Containern
- auf einem einzelnen Node implementiert
- Container in einem Pod teilen sich
  - IP-Adresse
  - IPC
  - Hostname
  - weitere Ressourcen
- Netzwerk und Storage vom Container
  - Einfacheres Clustermanagement

# Kubernetes Übersicht



# Container Management

- Liveness Checks
  - Container starten automatisch neu
- Abhängigkeiten mehrerer Container in einem Pod
- Unterstützt mehrere Nodes (Failover, Lastverteilung)
  - Beispiel: IBM Cloud Private unterstützt 1000 Nodes



Kubernetes kann Non-HTTP Traffic nur über Workaround veröffentlichen

- <https://github.com/kubernetes/ingress-nginx/blob/master/docs/user-guide/exposing-tcp-udp-services.md>

# Vorteile von Docker

Unresolved directive in AC19-T2S1-DockerWasIstDasEigentlich.adoc  
- include::slide{}[]

- `Dockerfile` und `docker-compose.yml` versionierbar
  - Oft als Dokumentation vollkommen ausreichend
  - Gut integrierbar in Dokumente auf Markdown oder AsciiDoctor Basis
- Erfordert ein Umdenken
  - Kein Troubleshooting im Container
  - Keine Konfigurationsänderungen in laufender Applikation
  - Erstellen eines neuen Containers
  - Tausch der Applikation

# Learning Resources



+49 173 8588719

christoph.stoettner@panagenda.com

linkedin.com/in/christophstoettner

stoeps.de

christophstoettner

@stoeps



# THANK YOU!

